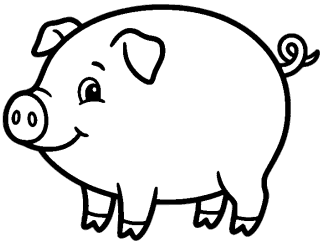
Glücksbringer-Suche

Schatzsuche im Haus · Spielregeln · zum Ausmalen

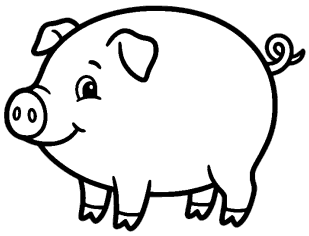
mit 100 % drucken

1. Ein Erwachsener versteckt die Hinweiskarten im Haus – immer am Ort, den die vorige Karte zeigt.
2. Am letzten Ort liegt ein Glücksbringer (z. B. ein Marzipan- oder Schokoladenschwein) und die Glücks-Medaillen.
3. Die Kinder bekommen die Startkarte. Wer den Ort erkennt, läuft hin und findet dort die nächste Karte.
4. Kita-Kinder nehmen die Karten nur mit Bildern, Schulkinder die Karten mit Rätseln.
5. Die leeren Karten sind für eigene Verstecke: einfach den Ort hineinmalen.

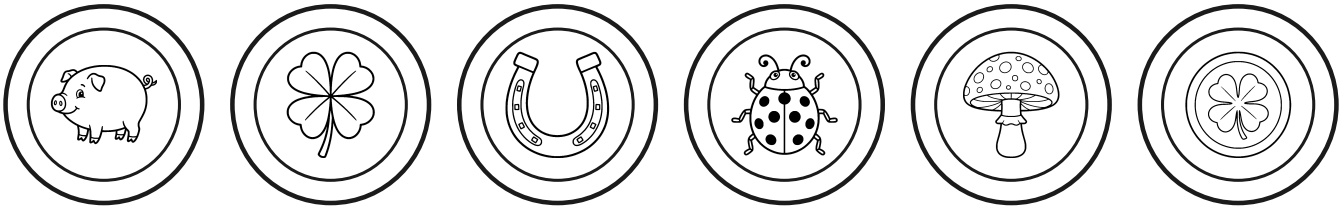




START – Die Suche beginnt! Wo ist die nächste Karte?



GESCHAFFT! Du hast den Glücksbringer gefunden!

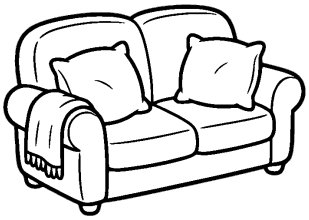


Glücks-Medaillen zum Ausschneiden

Hinweiskarten mit Rätseln

8 Karten · zum Ausmalen

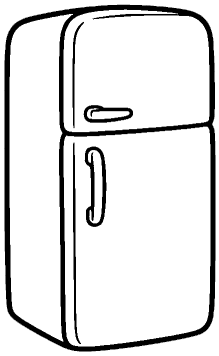
mit 100 % drucken



Hinweis

Ich bin weich, man sitzt auf mir und kuschelt.

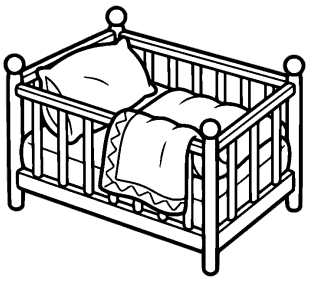
?



Hinweis

In mir ist es kalt – hier wohnen Milch und Butter.

?



Hinweis

Hier schläfst du jede Nacht.

?



Hinweis

Hier wird geplanscht und gebadet.

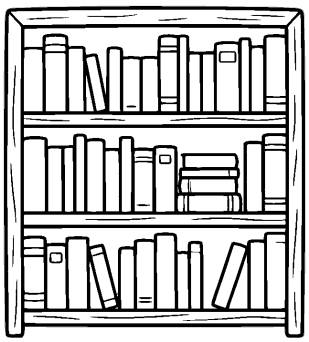
?



Hinweis

Ich stehe an der Tür und gehe gern spazieren.

?



Hinweis

Hier wohnen viele Geschichten.

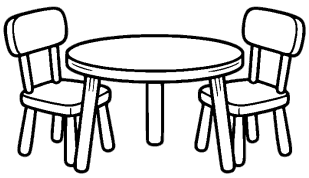
?



Hinweis

Ich bin grün und trinke Wasser.

?



Hinweis

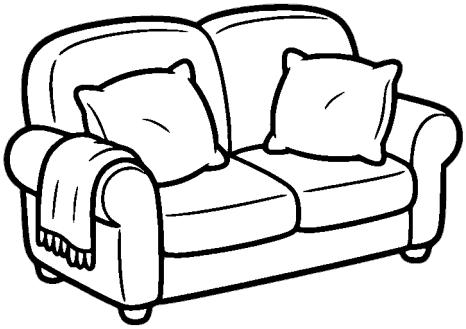
Hier esst ihr alle zusammen.

?

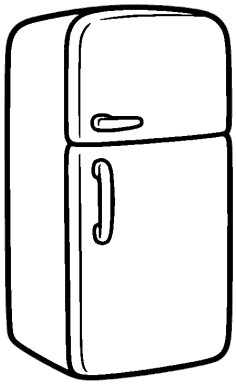
Hinweiskarten nur mit Bildern (Kita)

8 Karten · zum Ausmalen

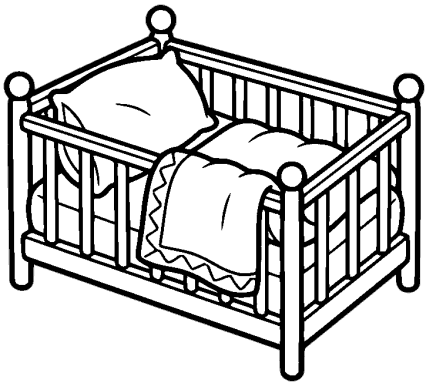
mit 100 % drucken



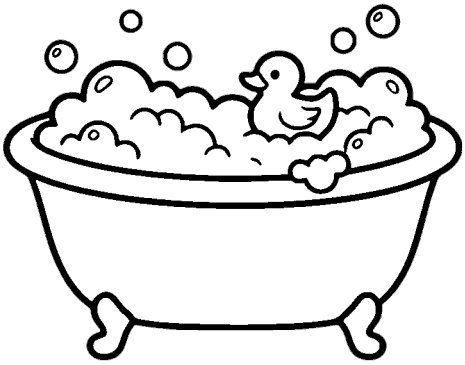
?



?



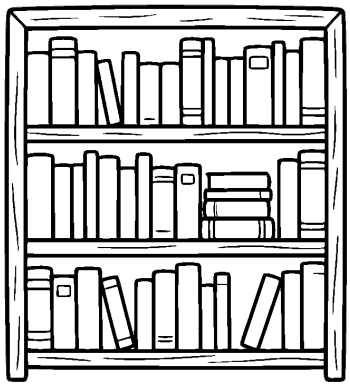
?



?



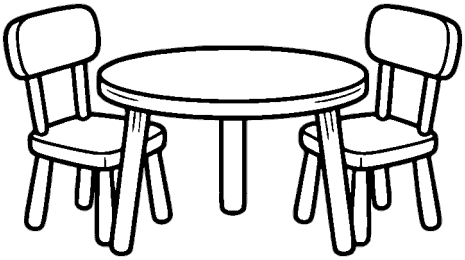
?



?



?



?

Leere Hinweiskarten

Eigene Verstecke hineinmalen · zum Ausmalen

mit 100 % drucken